**MANUAL DE OPERAÇÃO**

Os programas são compostos por 5 operações que visam demonstrar o uso de sockets UDP com Java. A seguir será descrito cada operação.

Operação **Data**

No console do programa “cliente” deve-se digitar a string **Data**, a qual retornará a data atual do servidor. Ex: Segunda-feira, 20 de Maio de 2013.

Operação **Hora**

No console do programa “cliente” deve-se digitar a string **Hora**, a qual retornará a hora atual do servidor. Ex: 20:32:24

Operação **Dia**

No console do programa “cliente” deve-se digitar a string **Dia** e logo após, digitar uma data no formato **dd/mm/yyyy** , a qual retornará o dia do ano. Ex: 284

Obs: Datas inválidas retornarão uma mensagem de erro alertando o usuário. Ex: 30/02/2012

Operação **Fuso**

No console do programa “cliente” deve-se digitar a string **Fuso** e logo após, digitar o time zone do país/região que se deseja saber o horário, o retorno será o seguinte: US/Hawaii 13H:40M:2S

Obs: Uma lista com todos os time zones está disponível na pasta do projeto.

Operação **Kill**

Esta operação interrompe a execução dos programas tanto cliente quanto servidor.